



OCTOPATH TRAVELER™



Diligent student

“ All of my research till now suggests that the jötunn should reside somewhere in this land... But I cannot find the proof! If there was only some proof that my years of research weren't for naught... ”

Le Géant Endormi

Trouver le Jötunn

WIMIC ? Trouver un ennemi trop classe !

Emotion visée: Excitement et Satisfaction de résoudre un mystère.

Unlock condition: Finir le chapitre un d'Ophilia

Récompense: Lance de Calamité x1



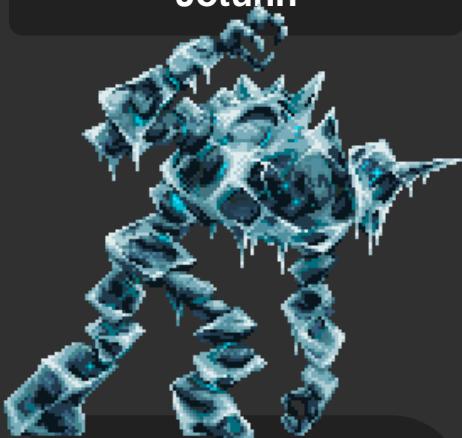
Donneur de Quête : L'Etudiant Assidu



« Grrroooaarr !! »

Synopsis: Le diligent student est un étudiant qui fait des recherches sur le légendaire jötunn, il est sensé être quelque part dans ce royaume glacé, mais seulement il n'y a pas de preuve qu'il existe ou qu'il puisse être trouvé...

Jötunn



Localisation Caverne des frimas

Pv 30 307
Grade 4 - 8

Faiblesse

EXP 300
PC 200

Butin Corne de Jötunn

MINI - BOSS: JÖTUNN

- **Attaque** : frappe sur une cible (attaque physique).
- **Glaciation** : frappe sur une cible (attaque élémentaire).
- **Glaciation majeure** : frappe globale (attaque élémentaire).
- ***Le fond de l'air est frais...*** : le jötunn se prépare à utiliser Zéro absolu.
 - **Zéro absolu** : frappe globale extrêmement puissante, met à 1 PV la totalité des cibles sur le terrain (attaque élémentaire).
- **Invocation élémentaire** : le jötunn appelle 2 élémentaires de neiges.
- ***La glace s'épaissit sur le corps du jötunn*** : la garde du jötunn augmente de 2.

Faiblesses : (Épée, hache, feu, foudre)



Choisissez un lieu.



Sélectionnez

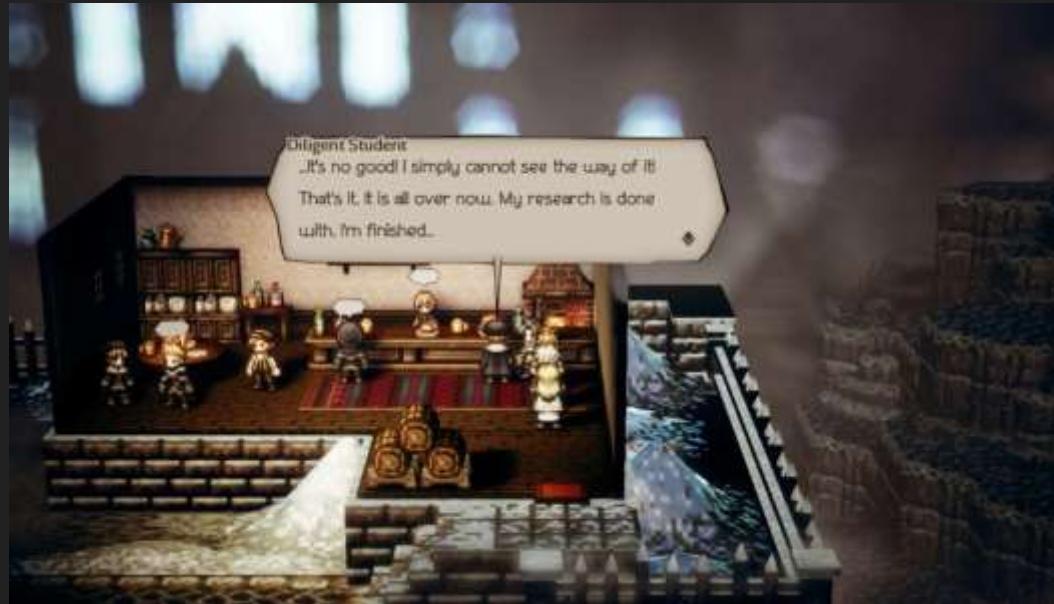
Super Soluce



Retour

Walkthrough

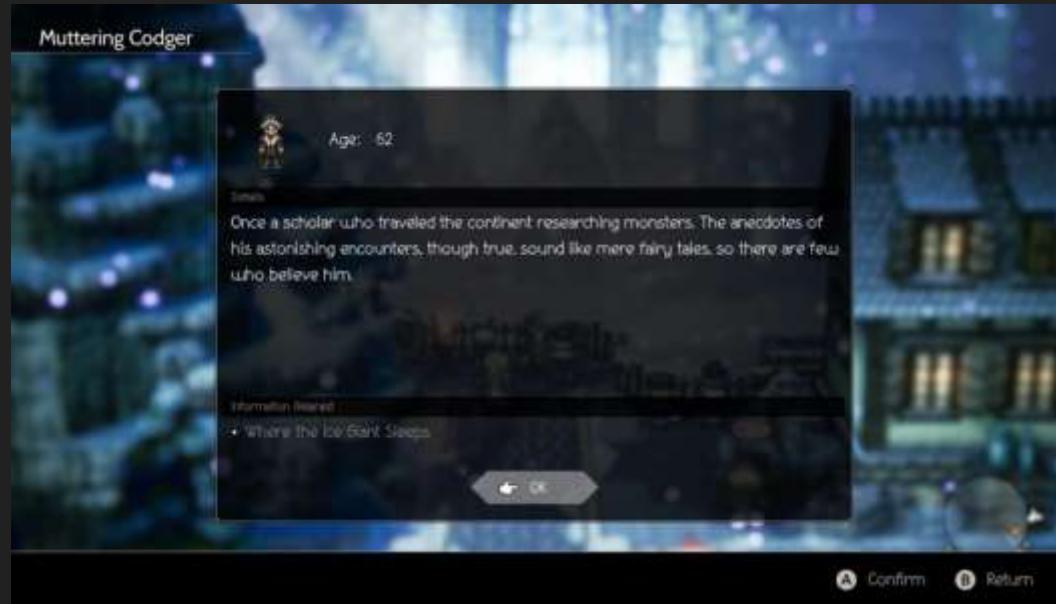
Aller à l'auberge et parler à l'étudiant assidu pour démarrer la quête.



Walkthrough

Après avoir reçu notre quête, nous devons investiguer auprès du vieil homme marmonnant pour récupérer des indices.

Utiliser l'aptitude “Investiguer” de l'apothicaire auprès de “Muttering Codger” pour obtenir la location du boss.



Walkthrough

Après avoir écouté le vieil homme marmonnant, nous avons pu récupérer des indices, nous devons sortir de la ville pour rejoindre la caverne des Frimas.

Sortir de la ville et traverser les Terres givrées pour aller à la caverne des Frimas.



Walkthrough

Les immenses terres gelées traversée, nous tombons sur la caverne des Frimas qui n'est d'autre qu'un donjon !

Explorer le donjon pour trouver le mini - boss.



Walkthrough

Un duel commence, nous attaquons le boss !

Attaquer et Vaincre le boss.



Walkthrough

Retourner à l'auberge et parler au Diligent Student.



Récupérer la récompense.

Assets

Asset	Type	Asset	Type
Tavern Flamesgrace	Zone	Ice spears	Wespon
Hoarfrost Grotto	Zone	Ice remnant	Wespon
Apothecary	Zone	Jötunn Horn	Loot
Trees	Decors	Inquire	Competence UI
Stairs	Decors	Scrutinize	Competence UI
Torch	Decors	Diligent Student	NPC
Road	Decors	Muttering Codger	NPC
Snow	Decors	Snow Elemental	Ennemy
Frozen grass	Decors	Jötunn	Ennemy
wooden post	Decors		
Ordinary chest + golden chest	Decors		
Rocks	Decors		
Dead trees	Decors		
Save spot	Decors		
Attack's Jötunn		Sounds Effects / Musics	
The jötunn is roused from slumber!	UI	Frostland OST	OST
The ice of the jötunn's body grows thicker!	UI	Flamesgrace theme	OST
Attack	Animation	Battle theme 1	OST
Summon Elemental	Animation	Victory Theme	OST
Freeze	Animation	Breakdown sound effect	FX
Big Freeze	Animation	Magic sound effect	FX
There is a chill in the air...	UI	Weapon sound effect	FX
Absolute Zero	UI	Characters voice-lines	Voices
		Monster sound effect	Voices
		Boost sound effect	FX
		Damage sound effect	FX