

07 81 90 37 24

miatulli@netc.fr

<https://alysan6.wixsite.com/mia-tulli>

192 Rue de la Chênaie,
34090 Montpellier

HARD SKILLS

Mission Design

Narrative Design (procédurale, embranchements)

Écriture de scénario/script

Dessin numérique

Programmation (Blueprint/Python)

SOFT SKILLS

Adaptabilité

Prise d'initiative rapide

Esprit critique

Curiosité

Inventive

LOGICIELS UTILISÉS

Ink

Twine

Ren'py

Unreal Engine 5

Wolf RPG Editor

Jira

Blender

Paint Tool Sai

Notion

Canva

LANGUES

Français - langue natale

Anglais - compétences professionnelles complètes

Espagnol - compétences professionnelles limitées

RÉFÉRENCES DE JEUX

Portal 182

Omori

Fire Emblem

Catherine

Octopath Traveler

Night in the Woods

Persona V

The Walking Dead

LOISIRS

Écriture

Littérature

(Stephen King,

The mortal

Instruments)

Maquillage

JDR (MJ/Joueuse)

Cinéma

(Spiderverse,

Hippopotamus)

Dessin

MIA TULLI

PROJETS

04/23-06/23

Projet de fin d'année sur RPG MAKER

When Quinn lost her hat

- Narrative designer/Story writing/Mission Design
- Pixel art pour les personnages
- Programmation

02/23-03/23

Projet de fin d'année sur Unreal Engine 5

12/23

Game jam inter-promo: "Tout se joue en coulisse" sur UNITY

Happy Camp

- Création du scénario
- Création de personnages
- Création du lore approfondi

11/23-12/23

Point'n'click d'horreur inspiré de Clocktower (1995) sur GODOT

Ricordi di Santi

- Création du scénario avec boucles macro et micro
- Création systématique de toile de personnages
- Background des personnages
- Intégration de textes

DIPLOMES

2023-24

Université Paul Valéry, Montpellier

Licence pro métiers du jeu vidéo

Narrative Design, Game design, infographie, modélisation et animation 3D, level design, programmation sur Python/Unreal Engine, Blueprint,

2020-2023

Université Grenoble Alpes

Licence d'Art du spectacle - Cinéma & Théâtre

Écriture de scénario, cours d'écriture, réalisation, analyse filmique et théâtrale, montage audio et vidéo

EXPÉRIENCES

2022

Stage à UBISOFT MONTPELLIER

- Découverte des différents métiers du jeu-vidéo : Narration, animation 3D, FX, Sound Design, ...
- Session de play-test et assistance en QA
- Mini formation au lighting et au storyboard

01/2023 - 02/2024

JDR en tant que Maître du Jeu

- Scénariste (scénario inspiré de Nier Automata, Drakengard 3,
- Création de personnages + croquis pour les illustrer
- Game design
- Adaptation des règles pour les débutants (création de système de stats)

2022-2023

Organisation du festival Ça cinéma

- Conception de l'affiche du festival (pôle graphisme en collaboration avec le pôle communication, programmation des films)