

☎ 07 81 90 37 24

✉ miatulli@etc.fr

🌐 <https://alysan6.wixsite.com/mia-tulli>

📍 192 Rue de la Chênaie,
34090 Montpellier

HARD SKILLS

Mission Design

Narrative Design (procédurale, embranchements)

Écriture de scénario/script

Dessin numérique

Programmation (Blueprint/Python)

SOFT SKILLS

Adaptabilité

Prise d'initiative rapide

Esprit critique

Curiosité

Inventive

LOGICIELS UTILISÉS

Ink	Jira
Twine	Blender
Ren'py	Paint Tool Sai
Unreal Engine 5	Notion
Wolf RPG Editor	Canva

LANGUES

Français - langue natale

Anglais - compétences professionnelles complètes

Espagnol - compétences professionnelles limitées

RÉFÉRENCES DE JEUX

Portal 1&2	Octopath Traveler
Omori	Night in the Woods
Fire Emblem	Persona V
Catherine	The Walking Dead

LOISIRS

Écriture	JDR (MJ/Joueuse)
Littérature	Cinéma
(Stephen King,	(Spiderverse,
The mortal	Hippopotamus)
Instruments)	Dessin
Maquillage	

MIA TULLI

PROJETS

04/23-06/23

Projet de fin d'année sur RPG MAKER

When Quinn lost her hat

- Narrative designer/Story writing/Mission Design
- Pixel art pour les personnages
- Programmation

02/23-03/23

Projet de fin d'année sur Unreal Engine 5

Happy Camp

- Création du scénario
- Création de personnages
- Création du lore approfondi

11/23-12/23

Point'n'click d'horreur inspiré de Clocktower (1995) sur GODOT

Ricordi di Santi

- Création du scénario avec boucles macro et micro
- Création systématique de toile de personnages
- Background des personnages
- Intégration de textes

DIPLÔMES

2023-24

Université Paul Valéry, Montpellier

Licence pro métiers du jeu vidéo

Narrative Design, Game design, infographie, modélisation et animation 3D, level design, programmation sur Python/Unreal Engine, Blueprint,

2020-2023

Université Grenoble Alpes

Licence d'Art du spectacle - Cinéma & Théâtre

Écriture de scénario, cours d'écriture, réalisation, analyse filmique et théâtrale, montage audio et vidéo

EXPÉRIENCES

2022

Stage à **UBISOFT MONTPELLIER**

- Découverte des différents métiers du jeu-vidéo : Narration, animation 3D, FX, Sound Design, ...
- Session de play-test et assistance en QA
- Mini formation au lighting et au storyboard

01/2023 - 02/2024

JDR en tant que **Maître du Jeu**

- Scénariste (scénario inspiré de Nier Automata, Drakengard 3,
- Création de personnages + croquis pour les illustrer
- Game design
- Adaptation des règles pour les débutants (création de système de stats)

2022-2023

Organisation du festival **Ça cinéma**

- Conception de l'affiche du festival (pôle graphisme en collaboration avec le pôle communication, programmation des films)